

Enigma

Il videogame testuale più scaricato dalla rete italiana

[Sito ufficiale](#)

Benvenuto nella casa del mistero! Stai per precipitare in un delirante vortice di pericolo e intrigo, da cui potrai uscire solo dopo molte peripezie... forse! Mi chiamo Marco Vallarino e sono l'autore di **Enigma**, videogame testuale che dal 2001 a oggi ha stregato decine di migliaia di appassionati, diventando uno dei programmi più scaricati dalla rete



italiana, dopo aver conquistato il titolo di Avventura dell'anno e molti altri importanti riconoscimenti. Una particolare opera di *interactive fiction* sullo stile del vecchio Zork, che permette di diventare protagonisti della storia che si legge, modificandone lo svolgimento in base alle proprie azioni, scritte in punta di tastiera.

Dopo una breve introduzione, il programma ti condurrà nella spoglia camera bianca in cui ti sei svegliato senza ricordare più niente di te e del tuo passato. Una volta aperta la massiccia porta blindata che ti tiene prigioniero, inizierai a esplorare una misteriosa casa piena di mostri e trappole micidiali. La tua razionalità sarà messa a dura prova da uno scenario folle e inquietante, in cui niente è ciò che sembra e ogni azione può condurre a una morte orrenda. Passo dopo passo, dovrai trovare la via di uscita facendoti strada tra minacciosi serial killer, vampiri assetati di sangue, robot incendiari, pazzi furiosi, computer megalomani, passaggi segreti, labirinti, vicoli ciechi e cose ancora più assurde e pericolose.

Grazie al formato multi piattaforma dei file z5 e ulx, **Enigma** può essere utilizzato su (quasi) ogni sistema operativo e permette di giocare pure su *smartphone* e *tablet*. Dopo aver installato il programma, potrai iniziare a giocare impartendo al prompt ">" le azioni del tuo personaggio, secondo la tradizionale sintassi verbo+oggetto: >prendi la pistola [invio]; >apri la porta; >spara al ladro; >mangia la mela; >accendi la torcia; >indossa il cappello. Il comando: >inventario ti fornirà l'elenco dei tuoi averi, mentre per spostarti da una locazione all'altra ti basterà digitare la direzione in cui vorrai muoverti: >nord (abbreviato n); >sud (s); >est (e); >ovest (o); >alto (a); >basso (b).

Il gioco è anche dotato di un pratico help in linea che ti permetterà di non rimanere bloccato (troppo) a lungo. Con >save e >load salverai e richiamerai in memoria la posizione di gioco,

invece >guarda ristamperà la descrizione della locazione in cui ti trovi. Leggendo le istruzioni contenute nel menu delle >informazioni troverai inoltre altri comandi da provare e suggerimenti su come andare avanti nella storia.

Se sarai abbastanza bravo da terminare con successo l'avventura, potrai scrivere il tuo nome nella Hall of Fame e visitare la sezione segreta del gioco. Ora non ti resta che andare alla pagina del download e iniziare a giocare. Buon divertimento!

Come comincia

Camminavi a passo svelto per la strada, quando un rumore assordante e una luce accecante ti hanno fatto girare. Da allora non ricordi più niente, non sai perché ti sei risvegliato in questa fredda camera bianca dalla mobilia scheletrica e dalla porta blindata, e soprattutto non sai come farai a tornare a casa. La tua vita è un enigma e soltanto giocando questa avventura potrai venirne a capo.

Storia del gioco

Enigma vanta una militanza ultra decennale in rete. In base alle statistiche dei siti che hanno ospitato i file del gioco, da quando è on line risulta essere l'avventura testuale italiana più scaricata, con diverse decine di migliaia di download.

La prima versione è andata on line nella notte tra il 20 e il 21 marzo 2001, durante la famigerata “posse” della [trasmissione radiofonica Zombilla](#) di Robin Benatti, che ne ha ospitato il lancio. Si trattava di un programma scritto in QBasic con una versione modificata del Demo Adventure di Maurizio Giunti, che incorporava alcune parti del Modulo Base di Enrico Colombini.

Grazie alle molte segnalazioni ricevute dai portali dedicati alla promozione delle risorse gratuite del web, tra cui i blasonati Clarence e Tuttogratis, Enigma ha macinato rapidamente moltissimi click e download, ottenendo l'interesse di alcune riviste dedicate alla narrativa di genere, come il Cosmo SF dell'Editrice Nord, Inchiostro, Inside View. Nel settembre del 2001 l'avventura ha anche trovato la via dell'edicola, uscendo su uno dei Silver Disk allegati al mensile The Games Machine, con una lusinghiera presentazione dell'esperto Claudio Todeschini.

Nel 2002 il gioco ha vinto il premio **Avventura dell'anno**, indetto dalla comunità di appassionati radunata intorno al newsgroup it.comp.giochi.avventure.testuali, dopo una avvincente sfida con *Flamel* di Francesco Cordella, terminata con l'astronomico punteggio di 63 a 62 per Enigma.

Nel 2003 ho rilasciato una nuova versione del programma, che abbandonava le vetuste spoglie del Dos per riproporsi nel più moderno e lungimirante formato multi piattaforma dello Z-Code di Inform 6. Enigma, a dispetto del suo allestimento bizzarro e della elevata difficoltà, ha continuato a fare incetta di download e feedback super positivi, risultando tra l'altro l'avventura più scaricata

nella storia del portale dedicato ai videogame testuali IF Italia, con oltre 28.000 download tra il 2003 e il 2009.

Nell'aprile del 2012 anche il blasonato sito di cultura informatica [Lega Nerd](#) ha dedicato alla avventura testuale **Enigma** una lusinghiera segnalazione firmata dallo specialista Opaque. Nel settembre dello stesso anno il gioco è sbarcato sul portale internazionale di software [Softonic](#), con una scheda che ha fruttato altre migliaia di download e una vertiginosa media voto di 9,0.

Ora l'avventura continua nel testa a testa con Darkiss, il videogame testuale più scaricato degli ultimi anni, per il primato nella classifica dei download, che comunque vede **Enigma** sempre leggermente in vantaggio. La sfida sembra aver creato un "derby" tra gli appassionati italiani dell'*interactive fiction* che si sono divisi tra chi preferisce Darkiss per la sua forte caratterizzazione horror, sia pure con gli indispensabili elementi umoristici, e chi invece sta dalla parte di **Enigma**, per l'affascinante alone di mistero e imprevedibilità che da sempre lo circonda.

Licenza d'uso

Licenza d'uso Creative Commons

Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 2.5 Italia

Tu sei libero di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera alle seguenti condizioni:

Attribuzione: devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.

Non commerciale: non puoi usare quest'opera per fini commerciali.

Non opere derivate: non puoi alterare o trasformare quest'opera, né usarla per crearne un'altra.

Prendendo atto che:

Rinuncia: È possibile rinunciare a qualunque delle condizioni sopra descritte se ottieni l'autorizzazione dal detentore dei diritti.

Pubblico Dominio: Nel caso in cui l'opera o qualunque delle sue componenti siano nel pubblico dominio secondo la legge vigente, tale condizione non è in alcun modo modificata dalla licenza.

Altri Diritti: La licenza non ha effetto in nessun modo sui seguenti diritti: Le eccezioni, libere utilizzazioni e le altre utilizzazioni consentite dalla legge sul diritto d'autore; I diritti morali dell'autore; Diritti che altre persone possono avere sia sull'opera stessa che su come l'opera viene utilizzata, come il diritto all'immagine o alla tutela dei dati personali.

Nota: Ogni volta che usi o distribuischi questa opera, devi farlo secondo i termini di questa licenza, che va comunicata con chiarezza.

Creative Commons

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/it/>

Contatti

Per avere aiuti sul gioco scrivimi a [ovranilla @ gmail.com](mailto:ovranilla@gmail.com). Se riesci a terminare con successo l'avventura, mandami una email con la password della sezione segreta per entrare a far parte della mitica Hall of Fame!

Altre avventure

Se Enigma ti è piaciuto, prova le altre avventure testuali liberamente scaricabili dal mio sito:

- [Darkiss! Il bacio del vampiro](#) (horror)
- [Nel mondo di Ayon](#) (giallo)
- [Il giardino incantato](#) (fantasy)
- [Salvate lo Stregatto](#) (commedia)
- [Zigamus: zombi al Vigamus!](#) (commedia)

Buon divertimento!